



Fortgeschrittenen Programm A-23 (2021-2023) Übersetzung Peter Uhlig

A-23.01 Hoher Hut mit halber Rolle oben

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

A-23.02 Halber quadratischer Looping

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.03 Drücken-Ziehen-Drücken Humpty Bump mit halber Rolle, halber Rolle

Aus dem Normalflug, fliege über die Mitte, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{2}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.04 Halber quadratischer Looping auf der Spitze mit halber Rolle

Aus dem Normalflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.05 Fünfundvierzig Grad Steigflug mit Rolle

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege einen Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.06 Halber achteckiger Looping

Aus dem Normalflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

A-23.07 Rollkombination mit zwei auf einander folgende halben Rollen in entgegengesetzter Richtung

Aus dem Rückenflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{2}$ Rollen in entgegengesetzter Richtung, Ausflug im Rückenflug.

A-23.08 Gedrückter Immelmann mit halber Rolle

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen $\frac{1}{2}$ Looping, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.



A-23.09 Rückentrudeln mit zweieinhalb Umdrehungen

Aus dem Rückenflug, fliege 2 ½ Umdrehungen Rückentrudeln, fliege eine senkrechte Strecke, ziehe durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.10 Ziehen-Ziehen-Ziehen Humpty Bump mit halber Rolle (Option: Viertelrolle, Viertelrolle)

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen ¼ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine ½ Rolle, ziehe durch einen ½ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

Option: Aus dem Normalflug, ziehe durch einen ¼ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine ¼ Rolle, ziehe durch einen ½ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine ¼ Rolle, ziehe durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.11 Umgekehrte Figur ET

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen 1/8 Looping in einen 45° Steigflug, drücke durch einen 7/8 Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

(Hinweis: Die senkrechte Strecke muss in der Mitte des Flugraumes sein.)

A-23.12 Halber quadratischer Looping mit halber Rolle

Aus dem Normalflug, drücke durch einen ¼ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine ½ Rolle, ziehe durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.13 Figur M, mit Viertelrollen

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen ¼ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine ¼ Rolle, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine ¼ Rolle, drücke durch einen ½ Looping in einen senkrechten Steigflug fliege eine ¼ Rolle, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine ¼ Rolle, ziehe durch einen ¼ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.14 Posaune

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen 1/8 Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine ½ Rolle, ziehe durch einen ½ Looping in einen 45° Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/8 Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.15 Dreieck mit zwei aufeinanderfolgenden Viertelrollen, zwei aufeinanderfolgenden Viertelrollen

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen 3/8 Looping in einen 45° Steigflug, fliege aufeinanderfolgend zwei ¼ Rollen, ziehe durch einen ¼ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend zwei ¼ Rollen, ziehe durch einen 3/8 Looping, Ausflug im Normalflug.



DEUTSCHER
AERO CLUB

Mitglied der Fédération Aéronautique Internationale und des Deutschen Olympischen Sportbundes

BUNDESKOMMISSION MODELLFLUG

www.modellflugimdaec.de

A-23.16 Umgekehrte Haifischflosse mit halber Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

A-23.17 Looping mit Messerflug

Aus dem Normalflug ziehe durch einen Looping mit Messerflug über die oberen 90° , Ausflug im Normalflug.

