

## Teil Sieben - Fallschirm- und Flutterband-Flugdauerwettbewerbe (Klassen S3 und S6)

### 7.1 Allgemeines

Der Fallschirm- oder Flutterband-Flugdauerwettbewerb wird entsprechend dem Gesamtimpuls des verwendeten Motors in verschiedene Klassen unterteilt. Während des Fluges darf sich außer dem Wärmeschutz (für die Fallschirme) oder Füllmaterial kein Teil vom Modell trennen oder abgestoßen werden.

### 7.2 Beschreibung

#### 7.2.1 Fallschirm-Flugdauermodelle

Für Fallschirm-Flugdauerwettbewerbe sind einstufige Modelle zugelassen, die durch einen einzigen Raketenmodellmotor angetrieben werden und als Rückkehrsystem einen oder mehrere Fallschirme mitführen. Der (die) Fallschirm(e) müssen wenigstens drei (3) Fangleinen besitzen. Der Wettbewerbsteilnehmer darf den (die) Bergungsfallschirm(e) in einem Modell jederzeit während des Wettbewerbs auswechseln.

#### 7.2.2 Flutterband-Flugdauermodelle

Für Flutterband-Flugdauerwettbewerbe sind einstufige Modelle zugelassen, die durch einen einzigen Raketenmodellmotor angetrieben werden und als Rückkehrsystem ein Flutterband mitführen. Das Flutterband muss aus einem einzigen, gleichförmigen, unperforierten und rechteckigen Stück flexiblen Materials bestehen (Kunststoff, Gewebe, Plastikfolie), mit einem Längen-Breitenverhältnis von mindestens 10:1. Am schmalen Ende darf eine Versteifung von höchstens 2mm x 2mm Querschnitt und eine Schlinge, die an jedem Ende der Versteifung befestigt ist, vorhanden sein, um das Flutterband an einer einzelnen Verbindungsleine zum Modells zu befestigen. Das Flutterband muss sich während des Fluges vollständig entfalten. Der Wettbewerbsteilnehmer darf das Flutterband eines Modells jederzeit während des Wettbewerbs auswechseln.

### 7.3 Zeitnahme und Wertung

Zeitnahme und Wertung erfolgen für diesen Wettbewerb gemäß Abschnitt 4.8.

### 7.4 Unterklassen

Bei Fallschirm- und Flutterband-Flugdauerwettbewerben gibt es folgende Unterklassen mit den jeweiligen Maximalflugzeiten:

Klasse	Gesamtimpuls (Newton-Sekunden)	Maximale Startmasse (Gramm)	Maximalflugzeit	
			Fallschirm (Sekunden)	Flutterband (Sekunden)
S3A/S6A	0,00 - 2,50	100	300	180
S3B/S6B	2,51 - 5,00	100	420	240
S3C/S6C	5,01 - 10,00	200	540	300
S3D/S6D	10,01 - 20,00	500	660	360