

# Deutscher Aero Club e. V. - BundeskommissionModellflug

Mitglied der Fédération Aéronautique Internationale und des Deutschen Olympischen Sportbundes

Teilnehmer:		Start-Nr.	Punktwerter:		
LV-Mitgl.-Nr./FAI-Sportlizenz-Nr.		Verein/Verband:			
Nr.	<u>Vorrundenprogramm F3P AP-19</u>	K	. Durchgang		
			Note	Punkte	
1.	Quadratischer Looping mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
2.	Halbe Umgekehrte Kubanische Messerflug Acht	3			
3.	Horizontaler Eye Catcher mit integrierten $\frac{3}{4}$ Rollen	5			
4.	Doppelte Humpty Bumps mit $\frac{3}{4}$ Torque Rollen	5			
5.	Messerflug Rollen Kombination mit $\frac{1}{4}$ Rolle, vier aufeinanderfolgenden $\frac{1}{8}$ Rollen, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
6.	Halber Quadratischer Looping mit 2 aufeinanderfolgenden entgegengesetzten $\frac{1}{2}$ Rollen	2			
7.	Vertikaler Eye Catcher mit $\frac{1}{2}$ integrierten Rollen	5			
8.	Figur M mit $\frac{1}{2}$ Rollen	3			
9.	Horizontales Quadrat mit $\frac{3}{4}$ Rolle, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
10.	Wende Kombination mit $\frac{3}{4}$ Rolle	3			
11.	Dreieck Looping mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
<b>Gesamtpunkte</b>					

# Deutscher Aero Club e. V. - BundeskommissionModellflug

Mitglied der Fédération Aéronautique Internationale und des Deutschen Olympischen Sportbundes

Teilnehmer:		Start-Nr.	Punktwerter:		
LV-Mitgl.-Nr./FAI-Sportlizenz-Nr.		Verein/Verband:			
Nr.	<u>Vorrundenprogramm F3P AP-19</u>	K	. Durchgang		
			Note	Punkte	
1.	Quadratischer Looping mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
2.	Halbe Umgekehrte Kubanische Messerflug Acht	3			
3.	Horizontaler Eye Catcher mit integrierten $\frac{3}{4}$ Rollen	5			
4.	Doppelte Humpty Bumps mit $\frac{3}{4}$ Torque Rollen	5			
5.	Messerflug Rollen Kombination mit $\frac{1}{4}$ Rolle, vier aufeinanderfolgenden $\frac{1}{8}$ Rollen, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
6.	Halber Quadratischer Looping mit 2 aufeinanderfolgenden entgegengesetzten $\frac{1}{2}$ Rollen	2			
7.	Vertikaler Eye Catcher mit $\frac{1}{2}$ integrierten Rollen	5			
8.	Figur M mit $\frac{1}{2}$ Rollen	3			
9.	Horizontales Quadrat mit $\frac{3}{4}$ Rolle, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
10.	Wende Kombination mit $\frac{3}{4}$ Rolle	3			
11.	Dreieck Looping mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle	4			
<b>Gesamtpunkte</b>					