

## 3. Klasse F3F-D Segelflugmodelle Flugprogramm D - HANGFLUG

### 3.1 Flugprogramm

Das Flugprogramm der Klasse F3F-D besteht aus:

#### 3.1.1 Start

- a) Handstart
- b) Hochstart (bei ungünstigen Wetterlagen)  
Hochstart mit maximal 100 Meter Hochstartleine mit oder ohne Umlenkung.  
Hochstart mit einer elastischen Startvorrichtung, die vom Veranstalter zu stellen ist.

#### 3.1.2 Flug

Ein oder mehrmaliges vollständiges Abfliegen einer festgelegten, seitlich durch zwei (2) Wendelinien begrenzte Flugstrecke von insgesamt 1000 Meter Länge, mit dem anzukündigenden Überfliegen einer quer zur Flugstrecke angeordneten Ziellinie von etwa 50 Meter Länge endend, in möglichst kurzer Zeit.

#### 3.1.3 Landung

Landung spätestens 60 Sekunden nach Überfliegen der Ziellinie.

### 3.2 Zusätzliche Bestimmungen

3.2.1 Der Flug wird nicht gewertet, wenn die Ziellinie nicht nach Ankündigung überflogen wird oder die Landung erst nach der festgesetzten Zeit erfolgt ist.

#### 3.2.2 Gruppenbezogene Wertung

Es werden zwischen acht (8) und zehn (10) Wettbewerbsteilnehmer unter Berücksichtigung der benutzten Fernlenk-Frequenzen zu einer Gruppe zusammengefasst.  
Die Zusammenstellung der einzelnen Gruppen ergibt sich aus der Auslosung der Startreihenfolge, die für jeden Durchgang neu festgelegt werden muss.  
Der Gruppensieger erhält eine Wertung von 1000 Punkten.

3.2.3 Die Ermittlung der Durchgangsflugeistung (D) des Wettbewerbsteilnehmers wird wie folgt vorgenommen:

$$D = \frac{\text{Flugzeit des Gruppenbesten (Fb)}}{\text{Flugzeit des Wettbewerbsteilnehmers der jeweiligen Gruppe (Fw)}} \times 1000$$