

**Anhang 3.5B: Beschreibung der Flugfiguren für Fernlenk-Kunstflugmodelle der Klasse F3A-C****1. Allgemeine Grundsätze**

Ergänzend zu den Bewertungsgrundsätzen des Abschnitts 5A.1.13 des Anhangs 5A (KZF 43-581) gilt für die Klasse F3A-C folgende zusätzliche Regelung:

- Wird die vorgeschriebene Wendefigur geflogen, werden dafür jeweils 10 Punkte vergeben. Wird eine andere Wendefigur geflogen, beträgt die Wertung Null (0) Punkte.

**2. Beschreibung der Flugfiguren des Flugprogramms F3A-C 2018****C.18.01. Dreiecklooping**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**C.18.02. Turn**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**C.18.03.  $\frac{1}{2}$  Rolle, Rückenflug,  $\frac{1}{2}$  Rolle**

Aus dem Normalflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, fliege einen geraden Rückenflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, Ausflug im Normalflug.

**C.18.04. Immelmann**

Aus dem Normalflug, fliege einen  $\frac{1}{2}$  Looping, dem unmittelbar eine  $\frac{1}{2}$  Rolle folgt, Ausflug im Normalflug.

**C.18.05. Trudeln, 2 Umdrehungen**

Aus dem Normalflug, fliege 2 Umdrehungen Trudeln, fliege einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**C.18.06.  $\frac{1}{2}$  Umgekehrte Kubanische Acht mit  $\frac{1}{2}$  Rolle**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{5}{8}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**C.18.07. Langsame Rolle**

Aus dem Normalflug fliege eine gesteuerte Langsame Rolle, Ausflug im Normalflug.

**C.18.08.  $\frac{1}{2}$  Quadratischer Looping**

Aus dem Normalflug ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

**C.18.09. Looping**

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen Looping, Ausflug im Rückenflug.

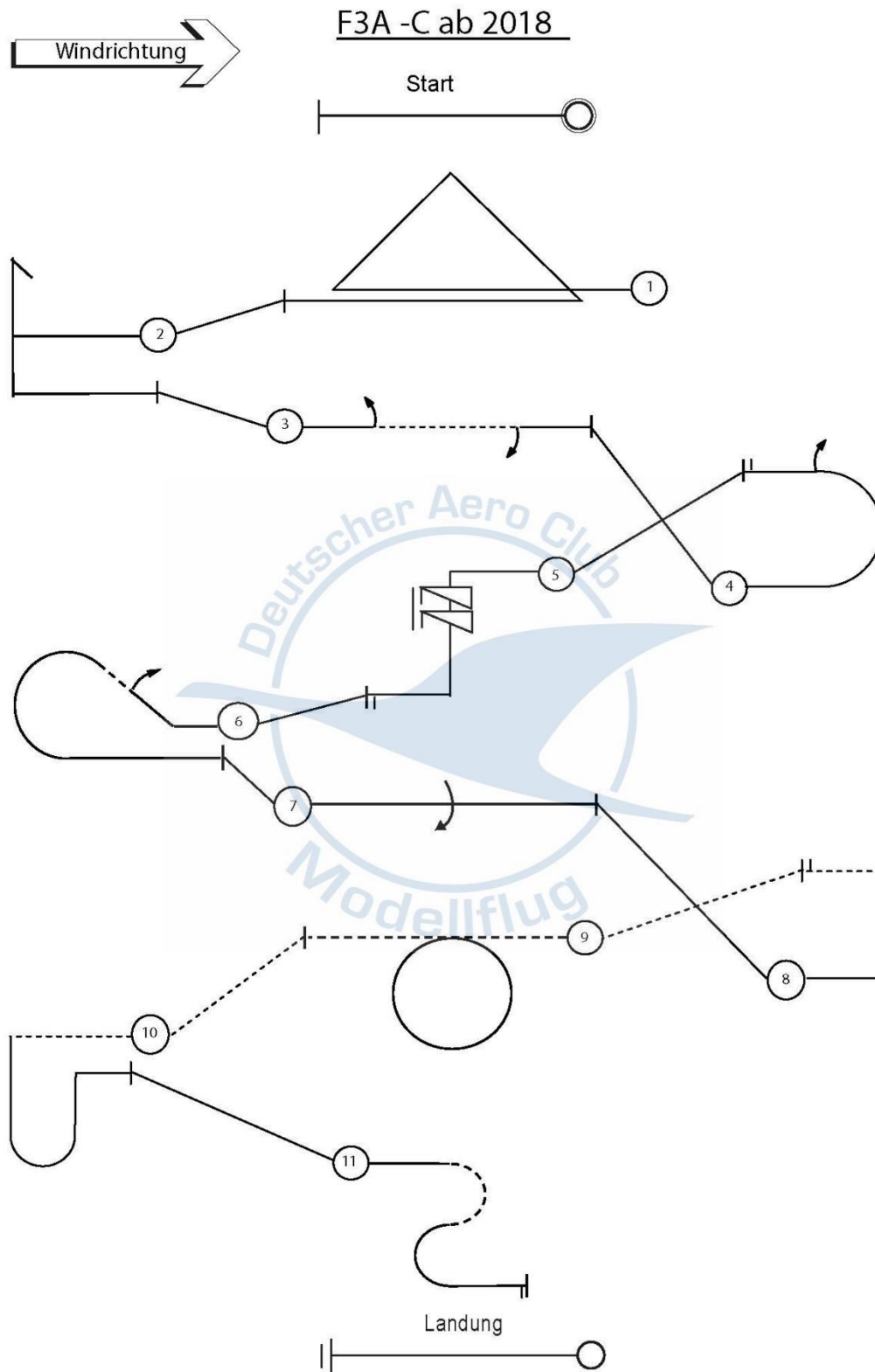
**C.18.10. Ziehen-Ziehen-Drücken Humpty Bump**

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

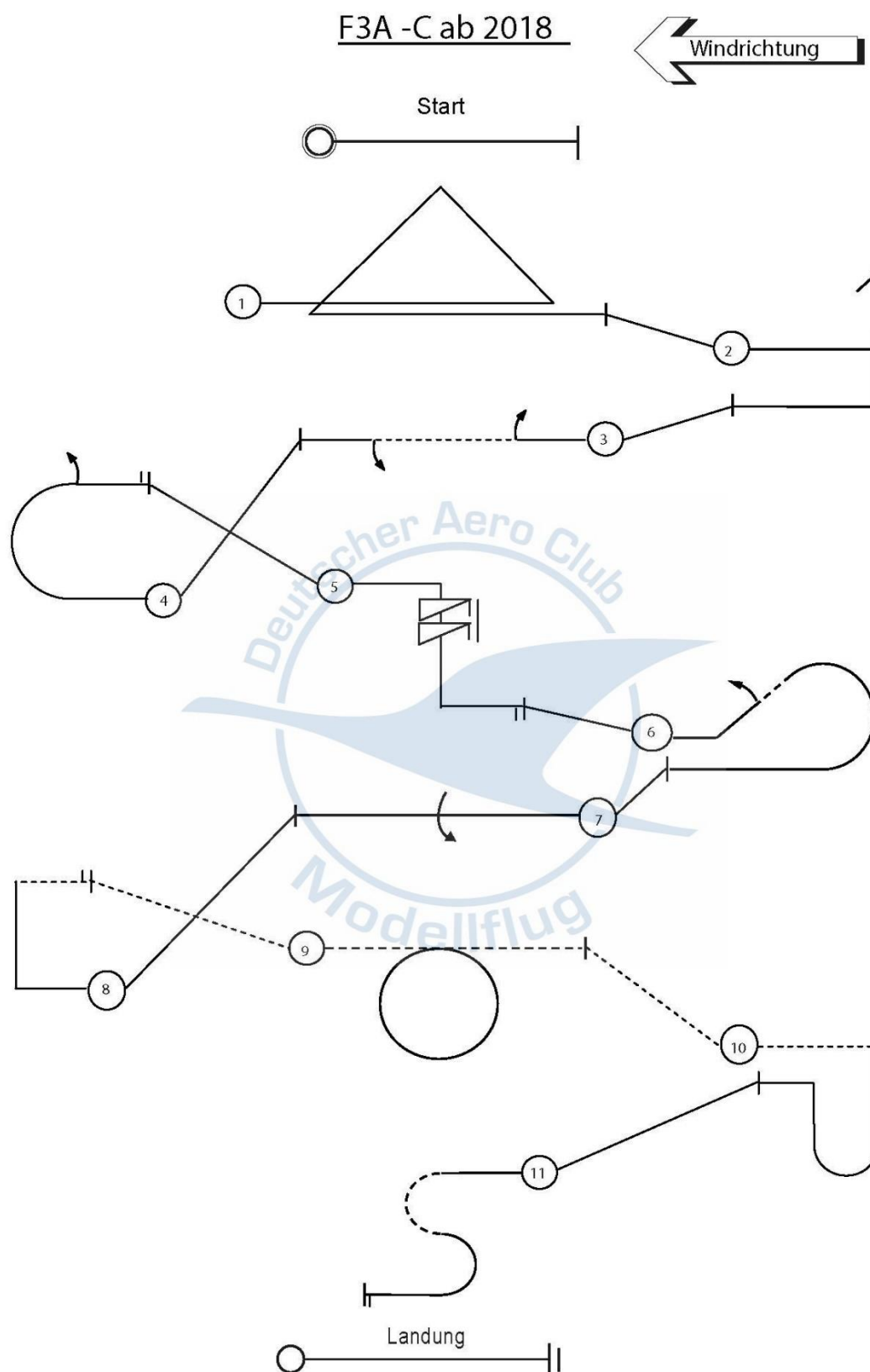
**C.18.11. Stehendes S**

Aus dem Normalflug, drücke durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping, ziehe durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

Flugprogramm F3A-C ab 2018



© Peter Uhlig  
September 2017



© Peter Uhlig  
September 2017