

1. KLASSE F3A-B - Fernlenk-Kunstflug-Motorflugmodelle Flugprogramm B

1. Das Flugprogramm der Klasse F3A-B ist als Fortgeschrittenenprogramm für Kunstflugmodelle gedacht.
- 2.1 Für Fernlenk-Kunstflug-Motorflugmodelle der Klasse F3A-B gelten die Bestimmungen des Sporting Code - Sektion 4 Volume F3 Aerobatics - Teil FÜNF - Kapitel 5.1 Technische Bestimmungen für Wettbewerbe mit funkferngesteuerten Flugmodellen mit den nachfolgend genannten Abweichungen.
- 2.2 Das Flugprogramm der Klasse F3A-B besteht aus den folgenden Flugfiguren:

Flugprogramm F3A-B 20 (2019-2020)

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| A-20.01 Vertikale Acht | K=3 |
| A-20.02 Turn mit zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen. | K=3 |
| A-20.03 Quadratischer Looping auf der Spitze stehend | K=4 |
| A-20.04 Figur 9 | K=3 |
| A-20.05 Messerflug mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle | K=5 |
| A-20.06 Umgekehrtes Split S mit $\frac{1}{2}$ Rolle | K=2 |
| A-20.07 Golf Ball | K=5 |
| A-20.08 Haifisch Flosse mit $\frac{1}{2}$ Rolle | K=3 |
| A-20.09 Doppelter Immelman mit $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle | K=5 |
| A-20.10 Drücken-Drücken-Drücken Humpty Bump mit $\frac{1}{2}$ Rolle (Option: mit $\frac{3}{4}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle) | K=3 |
| A-20.11 Rolle | K=4 |
| A-20.12 Hoher Hut mit Trudeln | K=4 |
| A-20.13 Figur Z | K=4 |
| A-20.14 Komet mit $\frac{1}{2}$ Rolle | K=3 |
| A-20.15 Rollenkombination mit zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{2}$ Rollen | K=3 |
| A-20.16 Halber Quadratischer Looping auf der Spitze stehend | K=2 |
| A-20.17 Lawine | K=4 |

Anmerkung: Das Programm B-20 wurde aus der Figurenfolge P-21 abgeleitet und dient als Vorbereitung zum Aufstieg in die internationale Kunstflugklasse F3A. Die Figuren sind ähnlich wie in P-21, allerdings wurde der Schwierigkeitsgrad reduziert.

- 2.3 Das Flugprogramm ist innerhalb von acht (8) Minuten auszuführen.
- 2.4 Das Flugprogramm ist in der festgelegten Reihenfolge und ohne Unterbrechungen auszuführen.
3. Für die Durchführung der Wettbewerbe der Klasse F3A-B gelten die besonderen Bestimmungen der KZF 36-513.
4. Darstellung des Flugprogramms F3A-B in Aresti-Symbolen und Beschreibung der Flugfiguren siehe KZF 36-5181.

